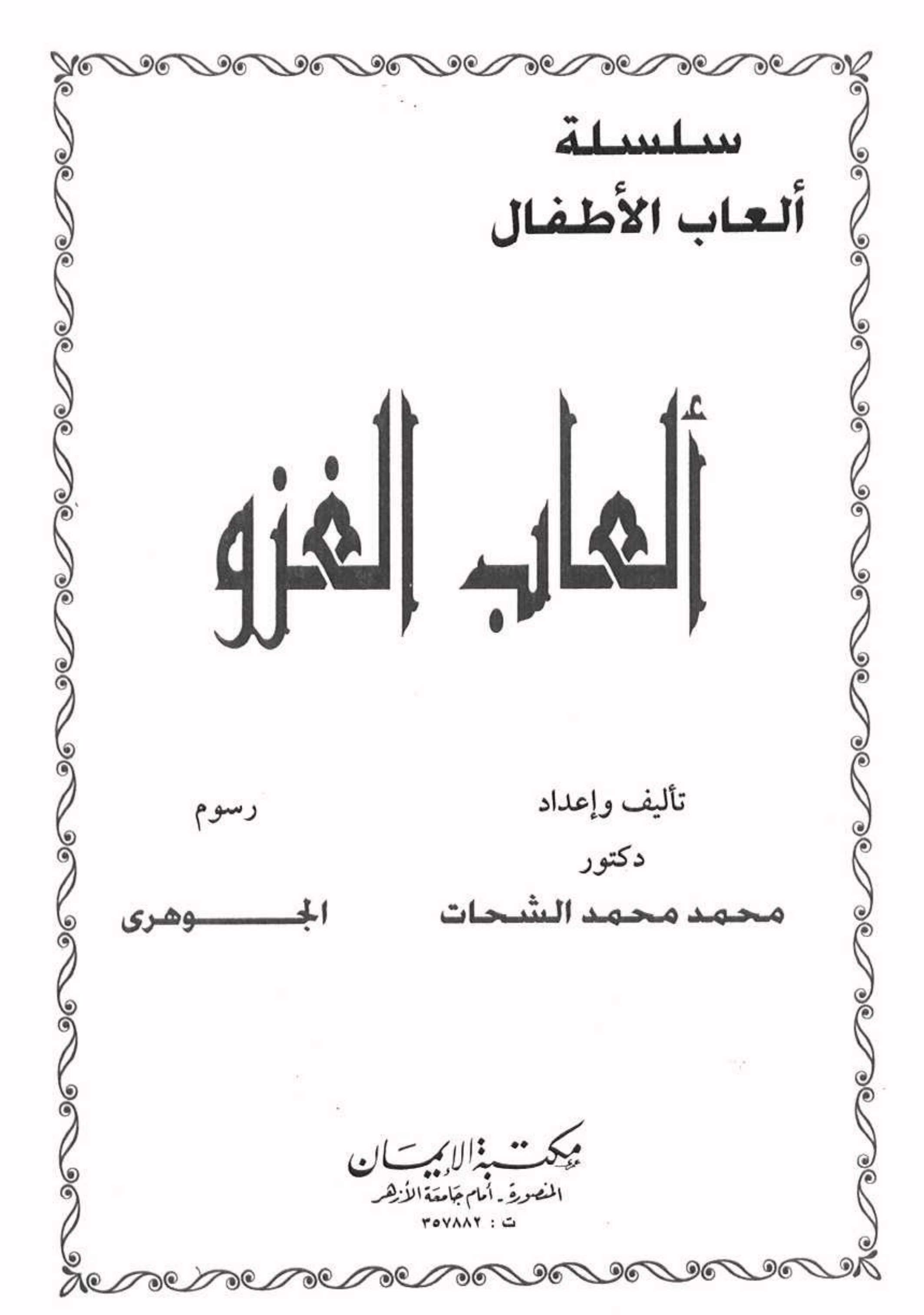


سلسلة
ألعاب الأطفال

ألعاب الغزو

تأليف وإعداد
دكتور
محمد محمد الشحات

رسوم
الجـــــوهرى

مكتبة الايمان
المنصورة - أمام جامعة الأزهر
ت : ٣٥٧٨٨٢

الدفاع عن العلم

*** أدوات اللعبة:**

علم ـ دبابيس ـ شرائط بيضاء زرقاء طول كل شريط ١٠سم.

*** الخطة:**

يوضع علم داخل الدائرة وتكون خطة الدفاع هى منع الغزاة من الاستيلاء على هذا العلم.

*** الدفاع:**

يضع المدافعون خطة لمنع وصول المهاجمين إلى العلم عن طريق الانتشار حول الدائرة الكبرى، وعند شعورهم بأن العلم فى خطر يقتربوا منه ليشددوا الرقابة عليه.

الغزو: خلال هذه الفترة يعمل الغزاة على وضع خطة الهجوم للوصول إلى العلم والاستيلاء عليه.

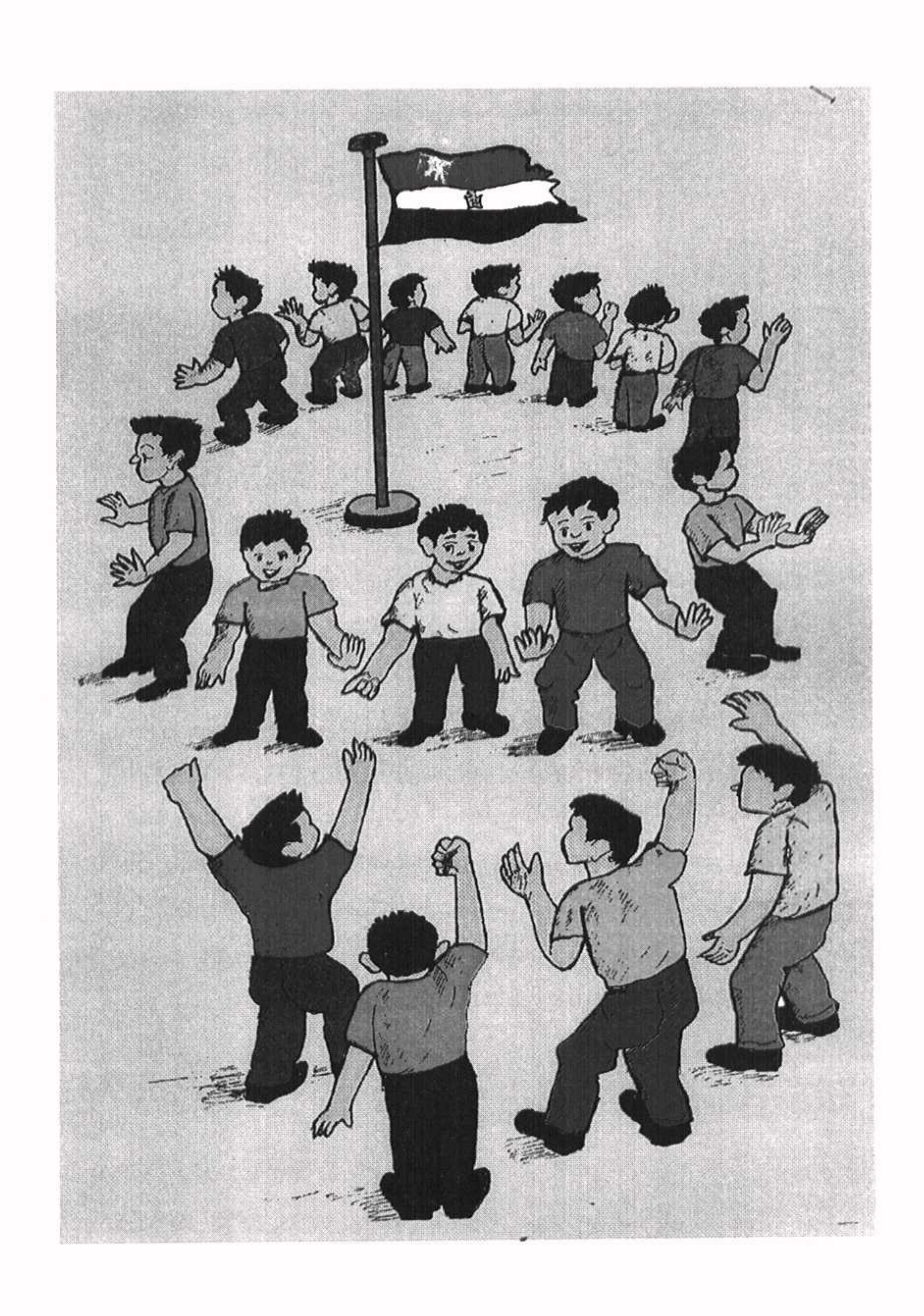
الشرائط المميزة:

يضع الغزاه شرائط بيضاء وتثبت على أزرعهم اليمنى والمدافعون يضعوا شرائط زرقاء.

الأسرى: إذا تمكن خصمه من نزع شريط من على كتفه يضم إلى فريقه ويعلق شريط الفريق الآخر على كتفه.

الفائز:

من يحافظ على العلم أو الاستيلاء عليه فى مدة ١٠ دقائق من بدء الغزو وحصر عدد الأسرى الأكثر.



الطيارة

عدد اللاعبين:

١٦ لاعب (كل ثمانية فريق).

أدوات اللعبة:

عصى كشافة بعدد كاف (عدد ٤ عصى لكل فريق) بطاقة لكل لاعب يكتب عليها رقمه.

*** طريقة الأداء:**

يرقم اللاعبون من رقم «١» إلى رقم «٧» ويعطى لكل لاعب بطاقة عليها رقمه واللاعب رقم ٨ فيمثل الطيارة».

ويضع اللاعبون بطاقتهم فى جيوبهم ولا يحملونها فى أيديهم حتى لا يراها خصومهم، ويحمل كل لاعب عصا معه وهذه العصا تمثل حياته واللاعب ذو الرقم الأكبر يحاول سلب حياه اللاعب ذو الرقم الأصغر منه، فإذا قابل اللاعب الأكبر خصمًا له رقمه أصغر لمسه وصاح فيه «سلم نفسك» وما على اللاعب ذو الرقم الأصغر إلا أن يستجيب ويعود اللاعب المنتصر بالعصا وعصا اللاعب المغلوب إلى قاعدته ليضع العصا المسلوبة ويعود ثانيا للقتال وللاعب الذى يخسر ثلاث عصاة يسلب حياته واللاعب رقم «٨» الطيارة لا يؤسر ولا يُأسر ولكن يجب أن يتميز بالنشاط ويحاول معرفة أرقام الفريق المنافس.

*** الفائز:**

وهو من يستحوز على عدد كبير من العصى.



تدمير مواصلات العدو

أدوات اللعبة:

حبال (لعمل عقد) بقدر نصف عدد اللاعبين شرائط من ورق أبيض وأصفر ودبابيس.

طريقة اللعبة:

يعتبر تدمير مواصلات العدو من أهم الأعمال التى يقوم بها الجيش المنتصر وفى هذه اللعبة يختار طريق يمتد عليه بعض أعمدة التلغراف أو التليفون ويقسم اللاعبون إلى فريقين.

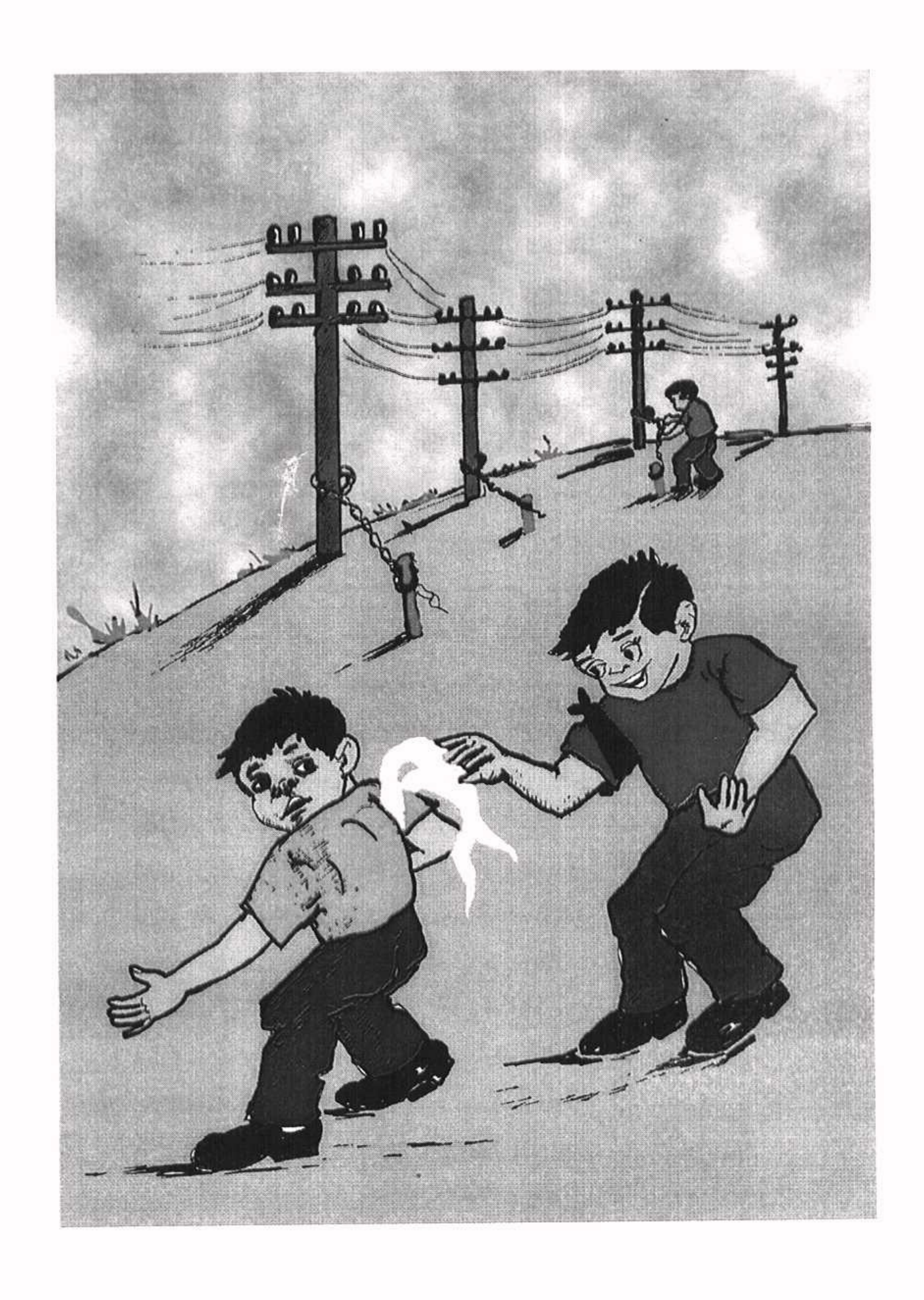
الفريق المهاجم: ومهمته تدمير مواصلات العدو بحيث يقوم بربط كل عمود من أعمدة التليفون أو التلغراف برباط فى وتد ويتميز أفراد هذا الفريق بأن يضع كل فرد من أفراده شريطا من الورق الأبيض مثبتا به دبوس حول ذراعه الأيمن.

الفريق المدافع: ويتميز هذا الفريق بأن يضع كل فرد من أفراده شريطاً من الورق الأسود مثبتاً بدبوس على ذراعة الأيمن، ومهمة هذا الفريق الدفاع عن أعمدة التليفون أو التلغراف.

وتدور المعركة بين الفريقين، الفريق المهاجم يحاول ربط الأعمدة بالأوتاد والفريق المدافع يقوم بنزع الشرائط من على أذرع الفريق المهاجم قبل أن يثبت الأعمدة بالأوتاد.

❊ الفائز:

يحدد الفريق الفائز بالذى تنزع منه كمية الشرائط أكثر من ربط الأعمدة.



الحارس اليقظ

※ **أدوات اللعب:**

- عدد ٢٠ منديلاً أحمر من مناديل الكشافة.
- عدد ٢٠ منديلاً أصفر من مناديل الكشافة.

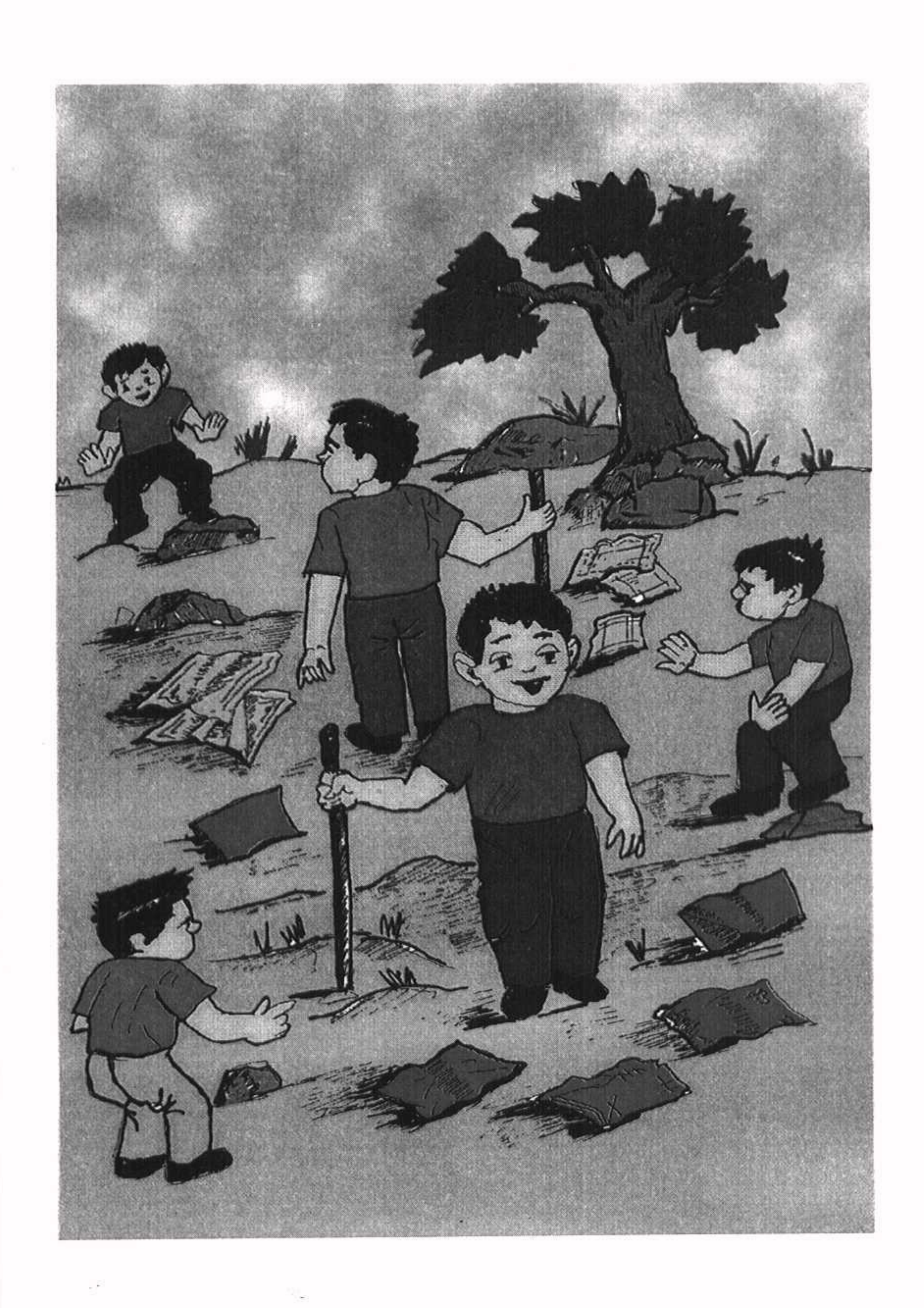
※ **طريقة اللعبة:**

تختار أرض غير ممهدة (كثيرة المرتفعات والمنخفضات) وبها أشجار كثيرة ويقسم اللاعبون إلى فريقين: فريق الحمر، وفريق الصفر وتنشر المناديل الحمر والصفر داخل حدود مساحة اللعبة بدون نظام وبحيث يمكن أن يراها الحارسان المكلفان بحراستها: حارس للفريق الأحمر، الذى عليه أن يحرس المناديل الحمراء، وحارس الفريق الأصفر الذى عليه أن يحرس المناديل الصفراء.

وعند بدء اللعبة يقف الحارسان وسط الملعب فى مكان يمكنهما من رؤية جميع المناديل وعند إشارة البدء يتقدم لاعبو الفريقيين ويحاول أفراد الفريق الأحمر أن يستولوا على المناديل الصفراء التى للفريق الأصفر كما يحاول الفريق الأصفر أن يستولى على المناديل الحمراء التى للفريق الأحمر، فإذا رأى حارس الفريق الأحمر أحد أفراد الفريق الأصفر وهو يحاول أخذ المناديل الحمراء ناداه باسمه وعلى اللاعب المسمى أن ينسحب فى الحال أما إذا استطاع اللاعب أن يضع يده على المناديل قبل أن يراه الحارس، فمن حقه أخذ المنديل والعودة به ولا يسمح لأى لاعب بأخذ أكثر من منديل واحد.

※ **الفائز:**

الفريق الذى يستولى على أكبر عدد من المناديل يكون، هو الفائز.



قتال الديوك

❊ أدوات اللعبة:

شرائط من الصوف الأحمر والأسود طول كل منها ٢٠ سم تقريباً لكل لاعب (أو شرائط بديلة).

❊ طريقة اللعبة:

ينقسم اللاعبون إلى فريقين متساويين فى العدد .

الفريق الأحمر: ويربط كل فرد من أفراد هذا الفريق شريطا من الصوف الأحمر حول ذراعه اليمنى.

الفريق الأسود: ويربط كل فرد من أفراد هذا الفريق شريطا من الصوف الأسود حول ذراعه اليمنى.

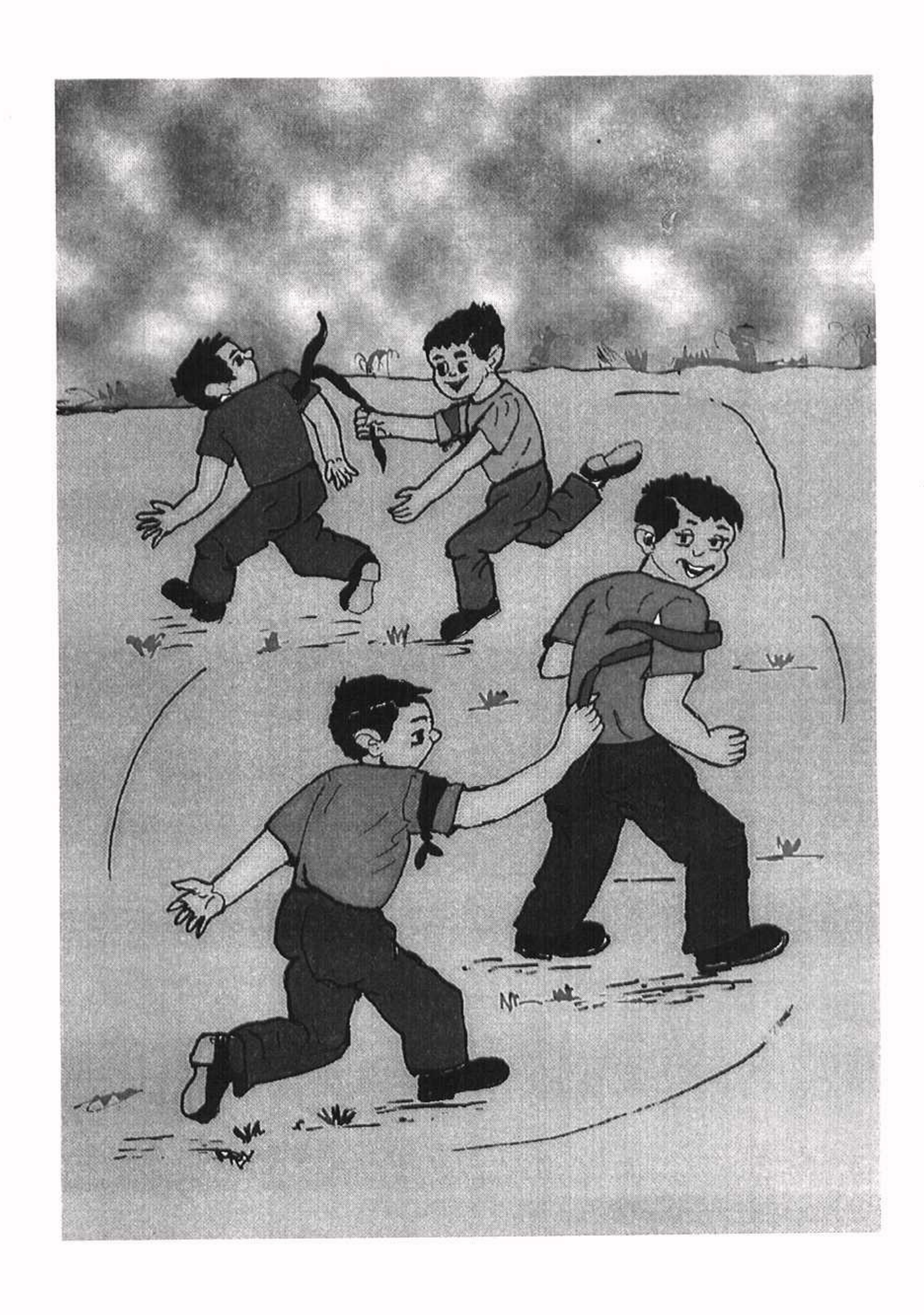
وعند بدء اللعبة ينتشر اللاعبون من الفريقين فى المنطقة المحدده للعبة، ويحاول كل فرد من أفراد الفريق أن يقتل أحد أفراد الفريق الآخر وبذلك بانتزاع الشريط الموجود حول ذراعه.

ويحظر على فردين من فريق واحد الانقضاض على فرد واحد من الفريق الثانى.

بعد مضى الوقت المحدد، يحسب عدد القتلى من كل فريق .

❊ الفريق الفائز:

هو الذى يكون قد قتل عدداً أكبر من خصمه.



القـرود

*** أدوات اللعبة:**

كور تنس خفيفة بعدد نصف اللاعبين.

*** طريقة اللعبة:**

يختار لهذه اللعبة أرض فسيحة مليئة بالأشجار المرتفعة الكثيفة ويقسم اللاعبون إلى فريقين: فريق الصيادين وفريق القرود.

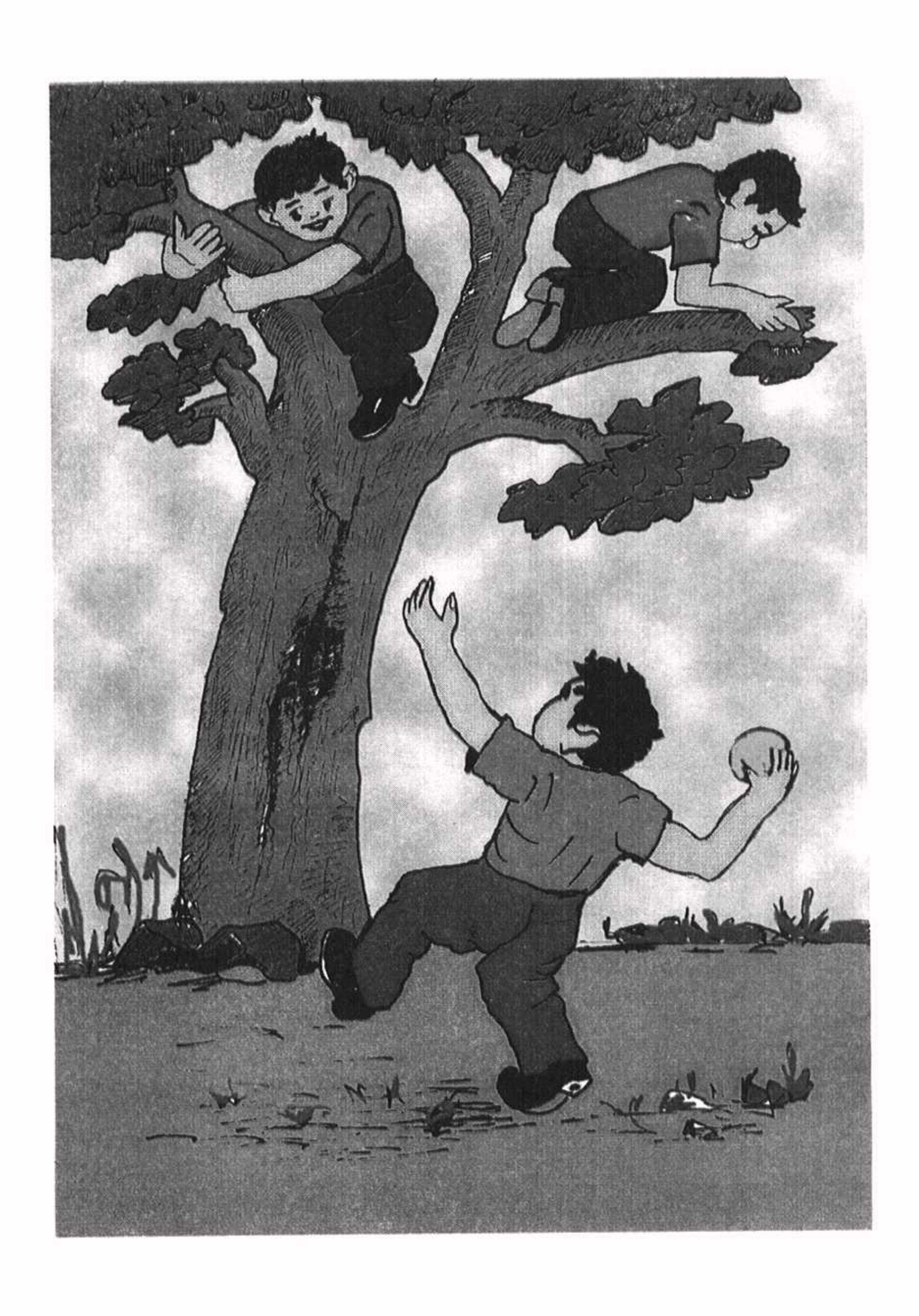
يكون مع كل صياد بندقيته التى سيحاول أن يصطاد بها القرود وهذه البندقية تتمثل فى كرة تنس خفيفة.

وعند بدء اللعبة، ينتشر فريق القرود خارج المخيم ويعمل كل فرد على اختيار إحدى الأشجار ويتسلقها، ويحاول أن يتخذ لنفسه مخبأ بين أغصانها.

وبعد خروج فريق القرود بمدة يتفق عليها يتبعهم فريق الصيادين ويحاول كل صياد أن يصطاد أحد القرود وذلك بإصابته بالكرة، وإذا فشل الصياد فى صيادة القرد أو استيلاء القرد على الكرة يعتبر الصياد مأسور ويعود إلى المخيم.

*** تحديد الفائز:**

يحصى عدد من تم اصطيادهم من القرود وتعاد اللعبة بأن يأخذ فريق القرود دور الصيادين وبالعكس، والفريق الفائز هو من تمكن من اصطياد عدد أكبر.



صيد الأسود

*** أدوات اللعبة:**

كور تنس - ورق ودبابيس.

*** طريقة اللعبة:**

يقسم اللاعبون إلى فريقين:

فريق الأسود، فريق الصيادين، وتسير اللعبة على الوجه التالى:

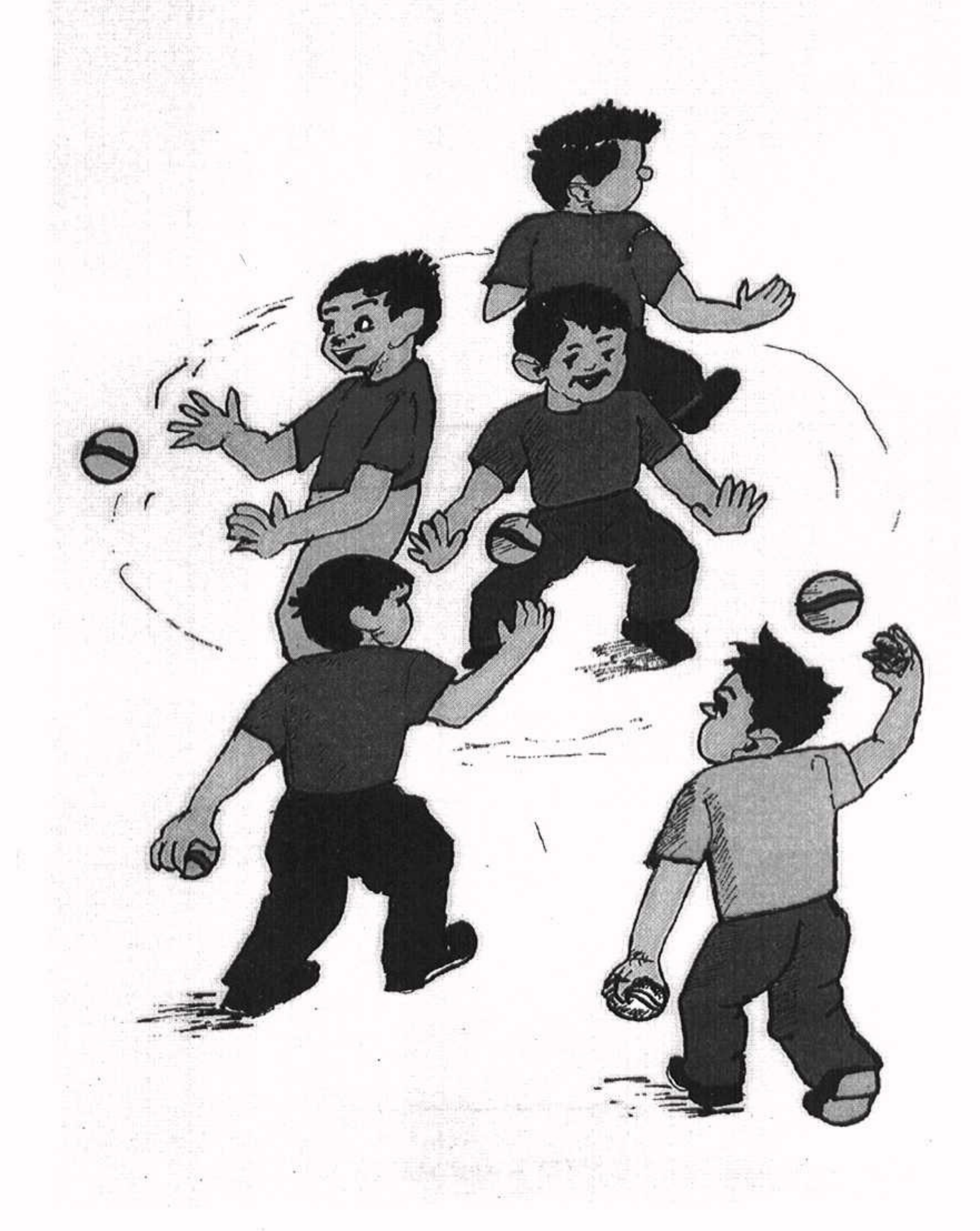
١ - عند إعطاء إشارة البدء، يسرع الأسود فى الغابة (أرض فسيحة تقام عليها اللعبة).

٢ - بعد مدة يتفق عليها يخرج الصيادين فى إثرهم ومع كل واحد من هؤلاء الصيادين كرتان من كرات التنس، وعلى ظهره ورقة كبيرة مثبتة بدبوس مكتوب عليها اسمة.

٣ - عندما يرى الصياد أسداً يرميه بكرة، فإذا أصابه خرج الأسد من اللعبة، وإن لم يصبه، يرمية بالكرة الأخرى، فإذا أصابه يخرج من اللعبة (أى الأسد)، أما إذا تمكن الأسد من قراءة اسم الصياد ناداه به وعندئذ يعتبر الأسد قد افترس الصياد ويخرج الصياد من اللعبة وذلك لفترة محددة لانتهاء اللعبة.

*** تحديد الفائز:**

يفوز الفريق الذى يبقى عدد من أفراده على قيد الحياة أكثر من الفريق الآخر.



رقم الإيداع بدار الكتب ٧٤٢٦ / ١٩٩٧

دار النصر للطباعة الإسلامية
٢ - شارع نشاطى شبرا القاهرة
الرقم البريدى ـــ ١١٢٣١